Университет ИТМО

Мегафакультет компьютерных технологий и управления

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Лабораторная работа по программированию №2

Вариант №58456

Группа: Р3107

Студент: Пшеничников Артём Дмитриевич

Преподаватель: Данилов Павел Юрьевич

г. Санкт-Петербург

2024

# **Оглавление**

[Оглавление 2](#_Toc1902333382)

[Задание 3](#_Toc1410257920)

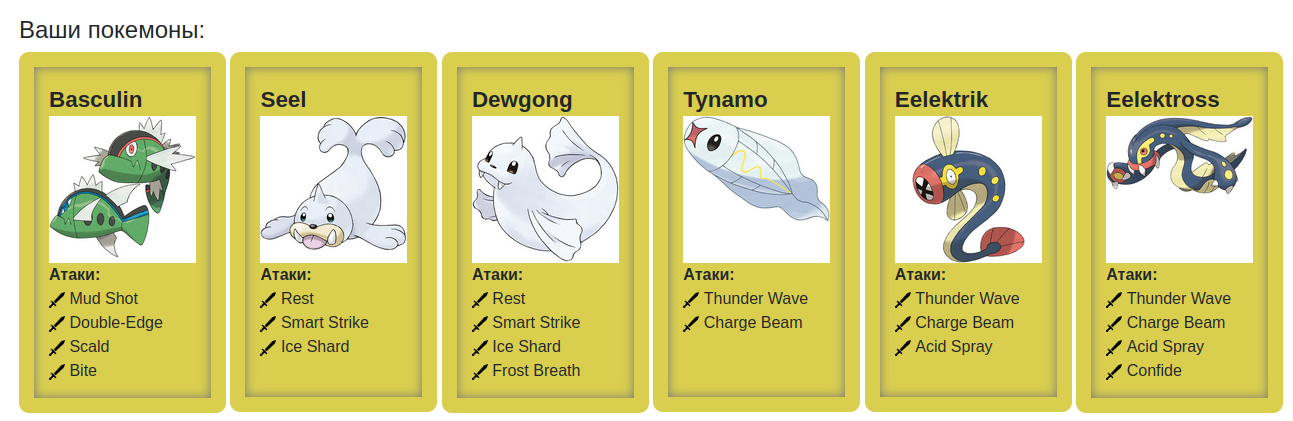
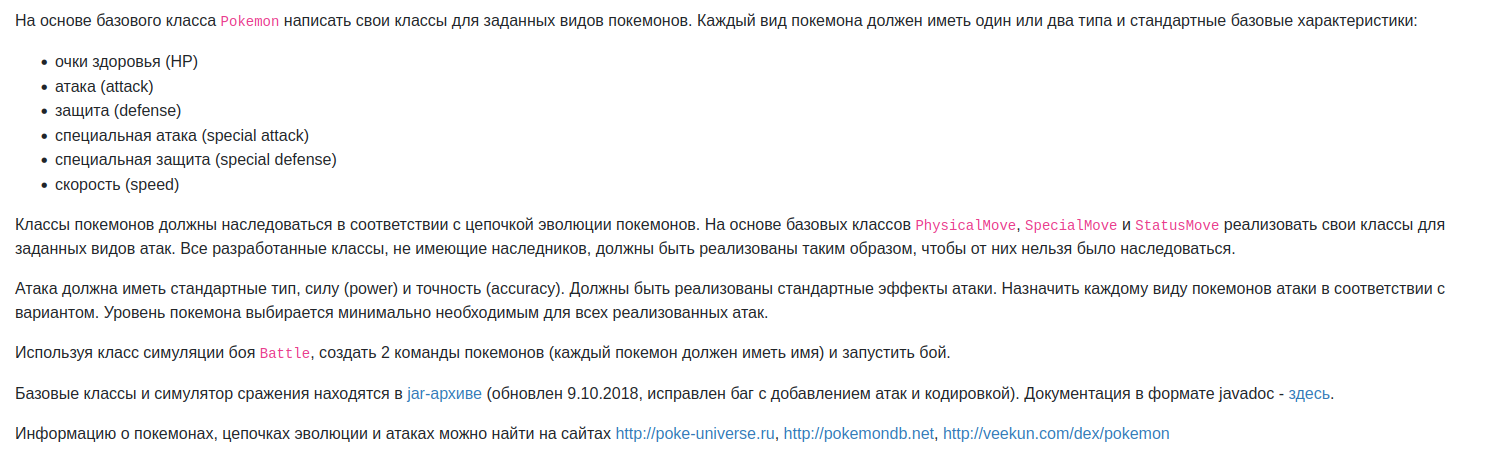
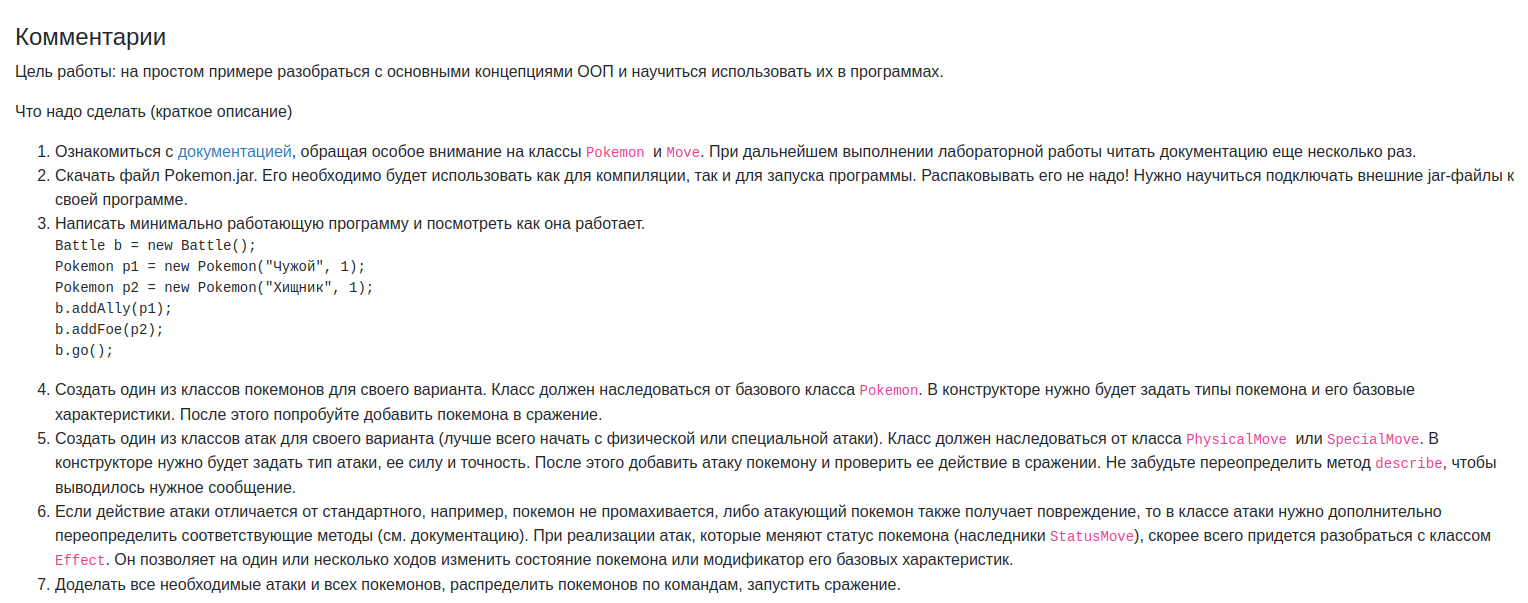
[Исходный код программы 4](#_Toc1228572773)

[Диаграмма классов 5](#_Toc128270246)

[Результат работы программы 6](#_Toc766279439)

[Вывод 7](#_Toc1700970640)

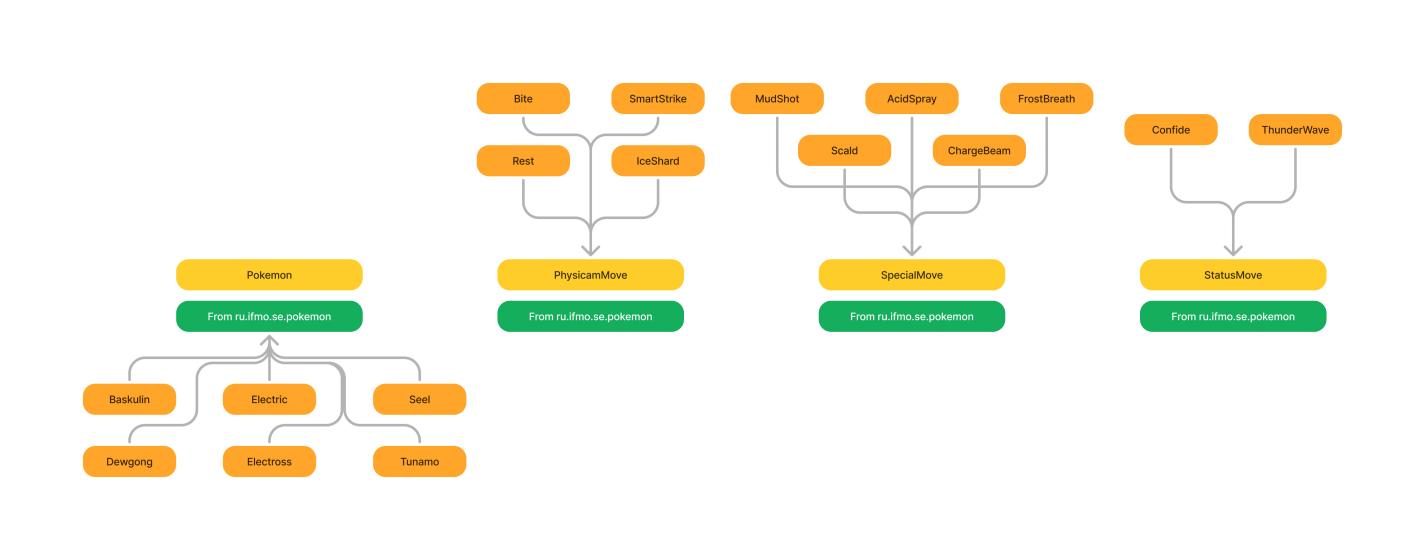
# **Задание**



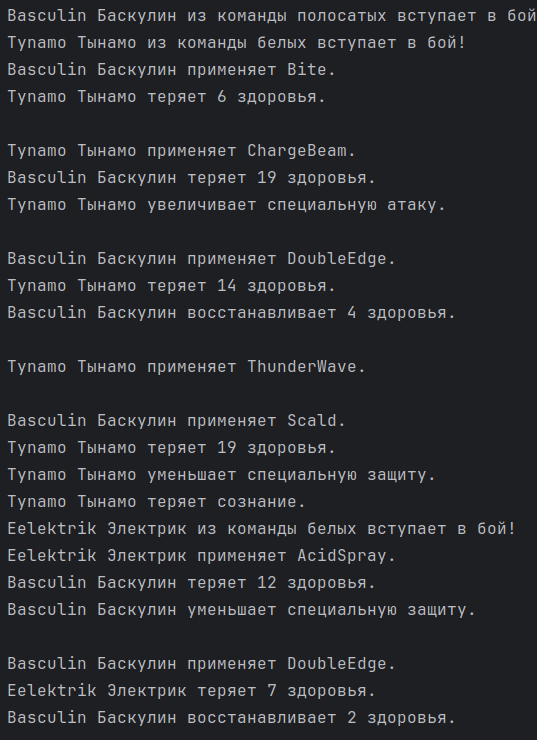
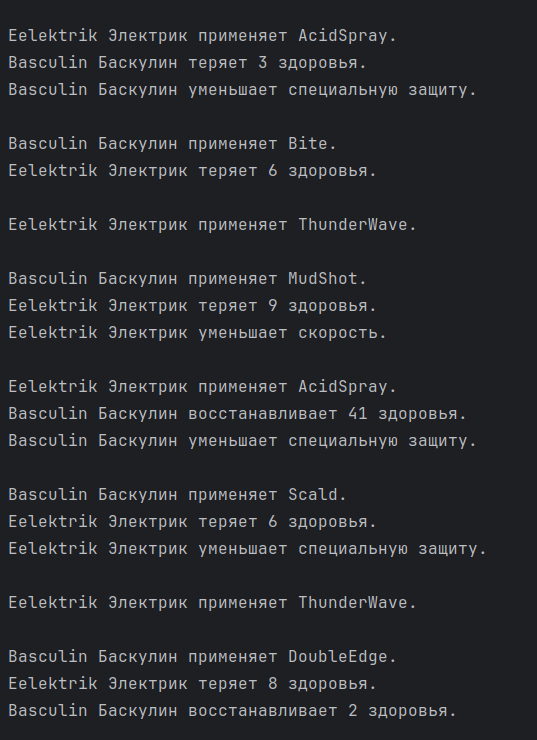
# **Исходный код программы**

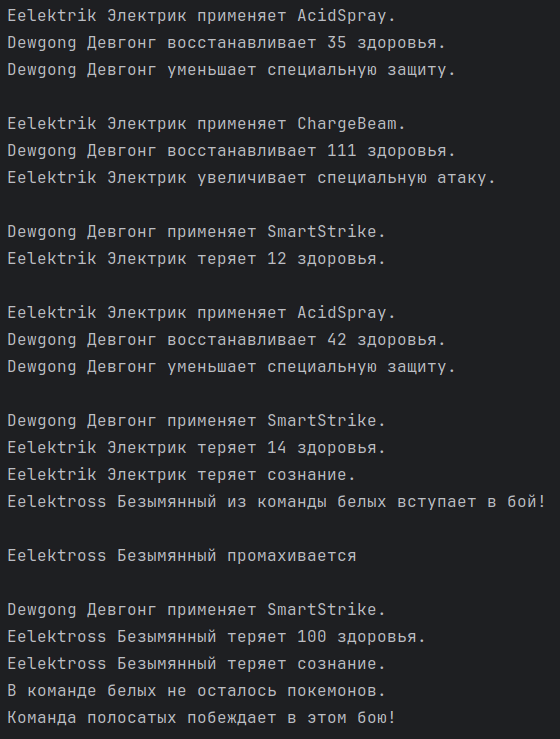
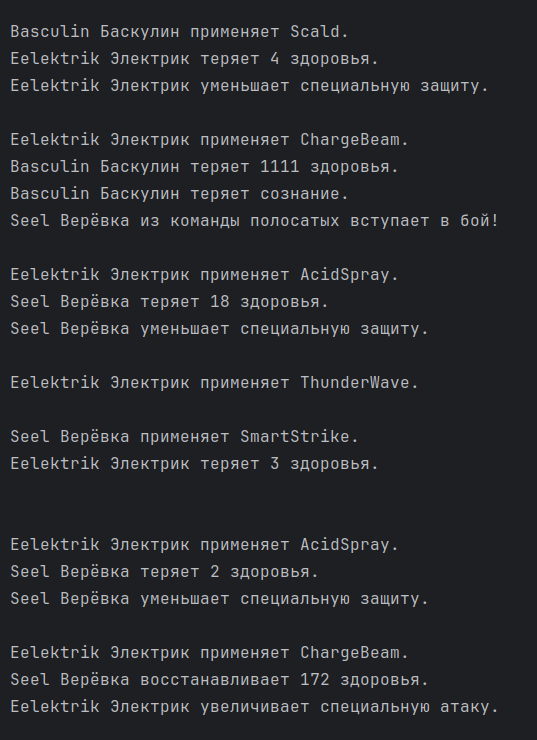
https://github.com/RofIeX/ITMO-Labs/blob/master/Programming/Lab2

# **Диаграмма классов**

****

# **Результат работы программы**





# **Вывод**

В ходе проделанной работы я познакомился с концепцией ООП, написал несколько своих классов на основе библиотеки с реализованной логикой боя покемонов. Я изучил наследование, переопределение методов классов, узнал о понятиях полиморфизм, инкапсуляция, о различных типах методов и классов, а также сценариях их применения.